



» 游客: 注册 | 登录 | 会员 | 搜索 | 社区银行 | 帮助

Morning Mall 多用户及小仙软件深圳论坛 » php技术交流区 » Unix命令大全

[XML](#) ↓ ↓ ↓



[上一主题](#) [下一主题](#)

标题: [【分享】] Unix命令大全

c1a1o1

管理员



UID 3456

精华 0

积分 1397

帖子 182

威望 515

小仙币 1397

贡献值 1275

阅读权限 255

注册 2006-2-20

状态 在线

[广告]: 厂价直销疯狂甩脂机,诚招代理商.价格优惠!!! 联系EMail : zl19830414@yahoo.com.cn 手机/电话 : 0579-7380583; 13157967456 地址 : 浙江省永康市古山工业区 电视热销产品, 国内最新健身器---疯狂甩脂机1500元。招全国代理商! 央视电视购物直销正在热播(3980元)。我们厂家直销1500元(质量绝对一样,同一家工厂生产)。和橡果电视购物的疯狂甩脂机相同功能, 一样质量的疯狂甩脂机! 健身、减肥、瘦身的最佳选择, 可调运动强度, 显示运动数量, 时间, 卡路里。适合男女老少健身用的疯狂甩脂机。让你不知不觉中燃烧脂肪! 目前风靡日本、韩国、美国, 全国最低价格1500元。寻找经销商。

Unix命令大全

Unix命令大全

[/url]

2006年02月10日 00:55:40 .

技术

,

其他

1.登录工作站

1.1 透过 PC 登录工作站

执行格式 : telnet hostname (在 dos 下执行)

telnet ip-address

Example:

telnet doc telnet 140.122.77.120

注: 可利用指令 arp hostname 或 arp domain_name 查询 ip_address

1.2 登录步骤

login : _____ > 输入 username

password : _____ > 输入密码

1.3 登出步骤

% logout

或 % exit

或 %

1.4 更改帐号密码

% yppasswd > 执行后将会出现下列信息

Changing NIS password for user on ice.

Old password: _____ > 输入旧密码

New password: _____ > 输入新密码(最好6-8字, 英文字母与数字混合)

Retype new password: _____ > 再输入一次密码

1.5 在线帮助指令说明

执行格式: man command-name

Example: % man ls

1.6 进入远端电脑系统

执行格式: rlogin hostname [-l username]

Example:

%rlogin doc

remote login 进入工作站 doc 中。

%rlogin doc -l user

使用 user 帐号进入工作站 doc 中。

执行格式: telnet hostname 或 telnet IP address

Example:

%telnet doc or %telnet 140.109.20.251

2. 文件或目录处理

2.1 列出文件或目录下之文件名称

执行格式: ls [-atFlGR] [name] (name 可为文件名或目录名称。)

Example :

ls 列出目前目录下之文件名。

ls -a 列出包含以.起始的隐藏档所有文件名。

ls -t 依照文件最后修改时间之顺序, 依序列出文件名。

ls -F 列出目前目录下之文件名及其类型。"/" 结尾表示为目录名称,

"*" 结尾表示为执行档, "@" 结尾表示为 symbolic link。

ls -l 列出目录下所有文件之许可权、拥有者、文件大小、修改时间及名称。

ls -lg 同上, 并显示出文件之拥有者群组名称。

ls -R 显示出目录下, 以及其所有子目录之文件名。(recursive listing)

2.2 目录之缩写:

~ 使用者 login 时的 working directory (起始目录)

~ username 指定某位 user 的 working directory (起始目录)

.. 目前的工作目录 (current working directory)

.. 目前目录的上一层目录 (parent of working directory)

2.3 改变工作目录位置

执行格式：cd [name] : name 可为目录名称、路径或目录缩写。

Example:

cd 改变目录位置，至使用者 login 时的 working directory (起始目录)。

cd dir1 改变目录位置，至 dir1 之目录位置下。

cd ~user 改变目录位置，至使用者的 working directory (起始目录)。

cd .. 改变目录位置，至目前目录的上层(即 parent of working directory)

cd ../user 改变目录位置，至相对路径 user 之目录位置下。

cd ../../ 改变目录位置，至绝对路径(Full path) 之目录位置下。

2.4 复制文件

执行格式: cp [-r] source destination

Example:

cp file1 file2 将文件 file1 复制成 file2

cp file1 dir1 将文件 file1 复制到目录 dir1 下，文件名仍为 file1。

cp /tmp/file1 将目录 /tmp 下的文件 file1 复制到现行目录下，文件名仍为 file1。

cp /tmp/file1 file2 将目录 /tmp 下的文件 file1 复制到现行目录下，文件名为 file2

cp -r dir1 dir2 (recursive copy) 复制整个目录。

若目录 dir2 不存在，则将目录 dir1，及其所有文件和子目录，复制到目录 dir2

下，新目录名称为 dir1。若目录 dir2 不存在，则将dir1，及其所有文件和子目录，复制为目录 dir2。

2.5 移动或更改文件、目录名称

执行格式：mv source destination

Example:

mv file1 file2 将文件 file1，更改文件名为 file2。

mv file1 dir1 将文件 file1，移到目录 dir1下，文件名仍为 file1。

mv dir1 dir2 若目录 dir2 不存在，则将目录 dir1，及其所有文件和子目录，移到目录 dir2 下，新目录名称为 dir1。若目录 dir2 不存在，则将dir1，及其所有文件和子目录，更改为目录 dir2。

2.6 建立新目录

执行格式：mkdir directory-name

Exmaple：

mkdir dir1 建立一新目录 dir1。

2.7 删除目录

执行格式：rmdir directory-name 或 rm directory-name

Example：

rmdir dir1 删除目录 dir1，但 dir1 下必须没有文件存在，否则无法删除。

rm -r dir1 删除目录 dir1，及其下所有文件及子目录。

2.8 删除文件

执行格式：rm filename (filename 可为文件名，或文件名缩写符号。)

Example：

rm file1 删除文件名为 file1 之文件。

rm file? 删除文件名中有五个字符，前四个字符为file 之所有文件。

rm f* 删除文件名中，以 f 为字首之所有文件。

2.9 文件名的缩写符号

? 代表文件名称中之单一字符。

* 代表文件名称中之一字串。

2.10 列出目前所在之目录位置

执行格式：pwd

2.11 查看文件内容

执行格式：cat filename

Example：

cat file1 以连续显示方式，查看文件名 file1 之内容。

执行格式：more filename 或 cat filename | more

Example：

more file1 以分页方式，查看文件名 file1 之内容。

cat file1 | more 同上。

2.12 查看目录所占磁盘容量

执行格式：du [-s] directory

Example：

du dir1 显示目录 dir1 的总容量及其次目录的容量(以 k byte 为容量)。

du -s dir1 显示目录 dir1 的总容量。

2.13 查看自己的 disk quota 使用状况

disk quota：工作站磁盘空间的使用限额。

执行格式：quota -v

Example：

quota -v 将会显示下列信息

Filesystem usage quota limit timeleft files quota limit timelef.

/home/ice/u01 9344 8192 12288 1.9 days 160 0 0

栏位解说：

usage：目前的磁盘用量。

quota：你的磁盘使用额度。当你的 usage 超过 quota 时，虽然可以继续使用，但是必须七天之内降到 quota 以下，否则即使用量没有超 limit(最高限额)，也无法再写入或复制任何文件。

limit：最高使用额度。当你的 usage 达到 limit 时，无法再写入或复制任何文件。

3. 文件传输

3.1 拷贝文件或目录至远端工作站

执行格式：rccp [-r] source hostname:destination

source 可为文件名、目录名或路径，hostname 为工作站站名，destination 为路径名称。

Example：

rccp file1 doc:/home/user

将文件 file1，拷贝到工作站 doc 路径 /home/user 之目录下。

rccp -r dir1 doc:/home/user

将目录 dir1，拷贝到工作站 doc 路径/home/user 之目录下。

3.2 自远端工作站，拷贝文件或目录

执行格式：rccp [-r] hostname:source destination

(hostname 为工作站名, source 为路径名, destination 可为文件名、目录名或路径)。

Example :

```
rcp doc:/home/user/file1 file2
```

将工作站 doc 中, 位于 /home/user 目录下之目录 dir1, 拷贝到目前工作站之目录下, 目录名称仍为 dir1。

```
rcp -r doc:/home/user/dir1 .
```

将工作站 iis1 中, 位于 /home/user 目录下之目录 dir1, 拷贝到目前工作站之目录下目录名称仍为 dir1。

3.3 本地工作站与远端工作站之间文件传输

(必须拥有远端工作站之帐号及密码, 才可进行传输工作)

执行格式: ftp hostname or ftp ip_address

Example :

ftp doc 与远端工作站 doc, 进行文件传输

Name (doc:user-name): 输入帐号

Password (doc:user-name): 输入密码

ftp> help 列出 ftp 文件传输, 可使用之任何命令。

ftp> !ls 列出本地工作站, 目前目录下之所有文件名。

ftp> !pwd 列出本地工作站, 目前所在之工作目录位置。

ftp> ls 列出远端工作站目前目录下之所有文件名。

ftp> dir 列出远端工作站目前目录下之所有文件名(略同于 UNIX 的 ls -l 指令)。

ftp> dir . |more 同上, 但每页会暂停(可能不适用 Unix 以外的 ftp)。

ftp> pwd 列出远端工作站目前所在之目录位置。

ftp> cd dir1 更改远端工作站之工作目录位置至 dir1 之下。

ftp> get file1 将远端工作站之文件 file1, 拷贝到本地工作站中。

ftp> put file2 将本地工作站之文件 file2, 拷贝到远端工作站中。

ftp> mget *.c 将远端工作站中, 副文件名为 c 之所有文件, 拷贝到本地工作站中。

ftp> mput *.txt 将本地工作站中, 副文件名为 txt 之所有文件, 拷贝远端工作站中。

ftp> prompt 切换交谈式指令(使用 mput/mget 时不用每个文件皆询问yes/no)。

ftp> quit 结束 ftp 工作。

ftp> bye 结束 ftp 工作。

注: 从PC与工作站间的文件传输也可透过在 PC端的 FTP指令进行文件传输, 指令用法与上所述大致相同。

4. 文件模式之设定

4.1 改变文件或目录之读、写、执行之允许权

执行格式: chmod [-R] mode name

(name 可为文件名或目录名;mode可为 3 个 8 位元之数字, 或利用ls -l 命令, 列出文件或目录之读、写、执行允许权之文字缩写。)

mode: rwx rwx rwx r:read w:write x:execute

user group other

缩写: (u) (g) (o)

Example :

```
%chmod 755 dir1
```

将目录dir1, 设定成任何使用者, 皆有读取及执行之权利, 但只有拥有者可做修改。

```
%chmod 700 file1
```

将文件file1，设定只有拥有者可以读、写和执行。

```
%chmod o+x file2
```

将文件file2，增加拥有者可以执行之权利。

```
%chmod g+x file3
```

将文件file3，增加群组使用者可执行之权利。

```
%chmod o-r file4
```

将文件file4，除去其它使用者可读取之权利。

4.2 改变文件或目录之拥有权

执行格式：chown [-R] username name (name 可为文件名或目录名。)

Example：

```
%chown user file1
```

将文件 file1 之拥有权，改为使用者 user 所有。

```
%chown -R user dir1
```

将目录 dir1，及其下所有文件和子目录之拥有权，改为使用者 user 所有。

4.3 检查自己所属之群组名称

执行格式：groups

4.4 改变文件或目录之群组拥有权

执行格式：chgrp [-R] groupname name (name 可为文件名或目录名)

Example：

```
%chgrp vlsi file1
```

将文件 file1 之群组拥有权，改为 vlsi 群组。

```
%chgrp -R image dir1
```

将目录dir1，及其下所有文件和子目录，改为 image 群组。

4.5 改变文件或目录之最后修改时间

执行格式：touch name (name 可为文件或目录名称。)

4.6 文件之连结

同一文件，可拥有一个以上之名称，可将文件做数个连结。

执行格式：ln oldname newname (Hard link)

Example：

ln file1 file2 将名称 file2，连结至文件 file1。

执行格式：ln -s oldname newname (Symblick link)

Example：

ln -s file3 file4 将名称 file4，连结至文件file3。

4.7 文件之字串找寻

执行格式：grep string file

Example：

```
grep abc file1
```

寻找文件file1中，列出字串 abc 所在之整行文字内容。

4.8 找寻文件或命令之路径

执行格式：whereis command (显示命令之路径。)

执行格式：which command (显示命令之路径，及使用者所定义之别名。)

执行格式：whatis command (显示命令功能之摘要。)

执行格式：find search-path -name filename -print

(搜寻指定路径下，某文件之路径。)

Example：

%find / -name file1 -print (自根目录下，寻找文件名为 file1 之路径。)

4.9 比较文件或目录之内容

执行格式：diff [-r] name1 name2 (name1 name2 可同时为文件名，或目录名称。)

Example：

%diff file1 file2

比较文件 file1 与 file2 内，各行之不同处。

%diff -r dir1 dir2

比较目录 dir1 与 dir2 内，各文件之不同处。

4.10 文件打印输出

使用者可用 .login 档中之 setenv PRINTER，来设定打印资料时的打印机名。

prntername :sp1 或 sp2

Example：

%setenv PRINTER sp2 设定自 sp2 打印资料。

4.11 一般文件之打印

执行格式：lpr [-Pprinter-name] filename

%lpr file1 或 lpr -Psp2 file1

自 sp2，打印文件 file1。

执行格式：enscript [-Pprinter-name] filename

%enscript file3 或 enscript -Psp1 file3

自 sp1 打印文件 file3。

4.12 troff 文件之打印

执行格式：ptroff [-Pprinter-name] [-man][-ms] filename

%ptroff -man /usr/local/man/man1/ptroff.1

以 troff 格式，自 Apple laser writer 打印 ptroff 命令之使用说明。

%ptroff -Psp2 -man /usr/man/man1/lpr1

以 troff 格式，自 sp2 打印 lpr 命令之使用说明。

5. 打印机控制命令

5.1 检查打印机状态，及打印工作顺序编号和使用者名称

执行格式：lpq [-Pprinter -name]

%lpq 或 lpq -Psp1

检查 sp1 打印机之状态。

5.2 删除打印机内之打印工作 (使用者仅可删除自己的打印工作)

执行格式：lprm [-Pprinter -name] username 或 job number

%lprm user 或 lprm -Psp1 user

删除 sp1 中，使用者 user 的打印工作，此时使用者名称必须为 user。

%lprm -Psp2 456

删除 sp2 编号为 456 之打印工作。

6. Job 之控制

UNIX O.S.,可于 foreground 及 background 同时处理多个 process。

一般使用者执行命令时，皆是在 foreground 交谈式地执行 process，亦可将 process 置于 background 中，以非交谈式来执行 process。

6.1 查看系统之 process

执行格式：ps [-aux]

Example:

%ps 或 ps -x (查看系统中，属于自己的 process。)

%ps -au (查看系统中，所有使用者的 process。)

%ps -aux (查看系统中，包含系统内部，及所有使用者的 process。)

6.2 结束或终止 process

执行格式：kill [-9] PID (PID 为利用 ps 命令所查出之 process ID。)

Example:

%kill 456 或 kill -9 456

终止 process ID 为 456 之 process。

6.3 在 background 执行 process 的方式

执行格式：command & (于 command 后面加入一 “&” 符号即可。)

Example:

%cc file1.c &

将编译 file1.c 文件之工作，置于 background 执行。

执行格式：按下 “Control Z” 键，暂停正在执行的 process。键入 “bg” 命令，将所暂停的 process，置入 background 中继续执行。

Example:

%cc file2.c

^Z

Stopped

%bg

6.4 查看正在 background 中执行的 process

执行格式：jobs

6.5 结束或终止在 background 中的 process

执行格式：kill %n

(n 为利用 “jobs” 命令，所查看出的 background job 编号)

Example:

%kill % 终止在 background 中的第一个 job。

%kill %2 终止在 background 中的第二个 job。

7. shell variable

7.1 查看 shell variable 之设定值

执行格式：set 查看所有 shell variable 之设定值。

%set

执行格式：echo \$variable-name 显示指定的 shell variable 之设定值。

%echo \$PRINTER

sp1

7.2 设定 shell variable

执行格式：set var value

Example:

%set termvt100

设定 shell variable “term” 为 VT100 终端机之型式。

7.3 删除 shell variable

执行格式：unset var

Example:

```
%unset PRINTER
```

删除 shell variable “PRINTER” 之设定值。

8. environment variable

8.1 查看 environment variable 之设定值

执行格式：setenv 查看所有 environment variable 之设定值。

Example: %setenv

执行格式：echo \$NAME 显示指定的 environment variable “NAME” 之设定值。

Example:

```
%echo $PRINTER
```

显示 environment variable “PRINTER” 打印机名称之设定值。

8.2 设定 environment variable

执行格式：setenv NAME word

Example:

```
%setenv PRINTER sp1
```

设定 environment variable “PRINTER” 打印机名称为 sp1。

8.3 删除 environment variable

执行格式：unsetenv NAME

Example:

```
%unsetenv PRINTER
```

删除 environment variable “PRINTER” 打印机名称之设定值。

9. alias

9.1 查看所定义之命令之 alias

执行格式：alias 查看自己目前定义之所有命令，及所对应之 alias 名称。

执行格式：alias name 查看指定之 alias 名称所定义之命令。

Example:

```
%alias dir (查看别名 dir 所定义之命令)
```

```
ls -atl
```

9.2 定义命令之 alias

执行格式：alias name ‘command line’

Example:

```
% alias dir ‘ls -l’
```

将命令 “ls - l” 定义别名为 dir。

9.3 删除所定义之 alias

执行格式：unalias name

Example:

```
%unalias dir (删除别名为 dir 之定义。)
```

```
%unalias * (删除所有别名之设定。)
```

10. history

10.1 设定命令记录表之长度

执行格式：set history n

Example:

%set history 40

设定命令记录表之长度为 40 (可记载执行过之前面 40 个命令)。

10.2 查看命令记录表之内容

执行格式：history

10.3 使用命令记录表

执行格式：!!

Example: %!! (重复执行前一个命令)

执行格式：!n (n 为命令记录表之命令编号。)

Example: %!5 (执行命令记录表中第五个命令。)

执行格式：!string (重复前面执行过以 string 为起始字符之命令。)

Example: %!cat (重复前面执行过，以 cat 为起始字符之命令。)

10.4 显示前一个命令之内容

执行格式：!! : p

10.5 更改前一命令之内容并执行之

执行格式：^oldstring ^newstring

将前一命令中 oldstring 的部份，改成 newstring，并执行之。

Example:

%find . -name file1.c -print

^file1.c^core

%find . -name core -print

注：文件 core 为执行程序或命令发生错误时，系统所产生的文件。作为侦错 (debug)之，因其所占空间极大，通常将之删除。

11. 资料之压缩

为了避免不常用的文件或资料，占用太大的磁盘空间，请使用者将之压缩。欲使用压缩过的文件或资料前，将之反压缩，即可还原成原来之资料型式。凡是经过压缩处理之文件，会在文件名后面附加 ".Z" 之字符，表示此为一压缩文件。

11.1 压缩资料

执行格式：**compress filename** 压缩文件

执行格式：**compressdir directory-name** 压缩目录

11.2 解压缩还原资料

执行格式：uncompress filename 反压缩文件

执行格式：uncompressdir directory-name 反压缩目录

12. pipe-line 之使用

执行格式：command1 | command2

将 command1 执行结果，送到 command2 做为 command2 的输入。

Example:

%ls -RI | more

以分页方式，列出目前目录下所有文件，及子目录之名称。

%cat file1 | more

以分页方式，列出文件 file1 之内容。

13. I/O control

13.1 标准输入之控制

执行格式：command-line

13.2 标准输出之控制

执行格式：command > filename

将 command 之执行结果，送至指定的 filename 中。

Example: %ls -l > list

将执行“ls -l”命令之结果，写入文件 list 中。

执行格式：command >! filename

同上，若 filename 之文件已经存在，则强迫 overwrite。

Example: %ls -lg >! list

将执行“ls -lg”命令之结果，强迫写入文件 list 中。

执行格式：command >& filename

将 command 执行时，屏幕上所产生的任何信息，写入指定的 filename 中。

Example: %cc file1.c >& error

将编译 file1.c 文件时，所产生之任何信息，写入文件 error 中。

执行格式：command >> filename

将 command 执行结果，附加(append)到指定的 filename 中。

Example: %ls -lag >> list

将执行“ls -lag”命令之结果，附加(append)到文件 list 中。

执行格式：command >>& filename

将 command 执行时，屏幕上所产生的任何信息，附加于指定的 filename 中。

Example: %cc file2.c >>& error

将编译 file2.c 文件时，屏幕所产生之任何信息，附加于文件 error 中。

14. 查看系统中的使用者

执行格式：who 或 finger

执行格式：w

执行格式：finger username or finger username@domainname

15. 改变自己的 username 进入其他使用者的帐号，拥有其使用权利。

执行格式：su username

Example:

%su user 进入使用者 user 之帐号

passwd: 输入使用者 user 之密码

16. 查看 username

执行格式：whoami 查看 login 时，自己的 username。

执行格式：whoami 查看目前的 username。若已执行过“su”命令(tch user)，则显示出此 user 之 username。

17. 查看目前本地所有工作站的使用者

执行格式: rusers

> 结束

18. 与某工作站上的使用者交谈

执行格式: talk username@hostname 或 talk username@ip_address

Example:

1. 可先利用 rusers 指令查看网路上的使用者
2. 假设自己的帐号是 u84987 , 在工作站 indian 上使用, 现在想要与 doc 上的 u84123 交谈。

%talk u84123@doc > 此时屏幕上将会出现等待画面

在对方(u84123)屏幕上将会出现下列信息

Message from Talk_Daemon@Local_host_name at xx:xx

talk: connection requested by u84987@indian

talk: respond with: talk u84987@indian

此时对方(u84123) 必须执行 talk u84987@indian 即可互相交谈。最后可按结束。

19. 检查远端电脑系统是否正常

执行格式 : ping hostname 或 ping IP-Address

Example:

%ping doc

20. 电子邮件(E-mail)的使用简介

20.1将文件当做 E-mail 的内容送出

执行格式 : mail -s "Subject-string" username@address

20.4 检查所传送之 E-mail 是否送出, 或滞留于本所之邮件伺服器站中

执行格式 : /usr/lib/sendmail -bp

(若屏幕显示为 "Mail queue is empty" 之信息, 表示 mail 已送出。

若为其它错误信息, 表示 E-mail 因故尚未送出。)

20.5 读取信件

执行格式: mail

常用指令如下:

cd [directory] chdir to directory or home if none given

d [message list] delete messages

h print out active message headers

m [user list] mail to specific users

n goto and type next message

p [message list] print messages

q quit, saving unresolved messages in mbox

r [message list] reply to sender (only) of messages

R [message list] reply to sender and all recipients of messages

s [message list] file append messages to file

t [message list] type messages (same as print)

u [message list] undelete messages

v [message list] edit messages with display editor

w [message list] file append messages to file, without from line

x quit, do not change system mailbox

z [-] display next [previous] page of headers

! shell escape

21.文件编辑器 vi 之使用方法简介

vi、cervis(cvi) 是在工作站上被广大使用的中英文编辑软体。对初学者而言, 常因其特殊的使用方法, 而不得其门而入; 对已经在使用 vi 的使用者来说, 也常见因对 vi 的不熟悉或不够了解, 而无法发挥出 vi 强大的编辑能力, 以下将介绍 vi 之使用方法简介。

21.1 本文内容大纲

进入 vi

离开 vi

输入模式

如何进入输入模式

如何离开输入模式

指令模式

光标的移动

视窗的移动

删除、复制及修改指令介绍(delete、change、yank)

删除与修改(delete、replace)

移动与复制(delete/put、yank/put)

指令重复

取消前一动作(undo)

字符串搜寻

资料的连接与分行

环境的设定

ex 指令

其它方面

中文编辑

恢复编辑时被中断的文件

编辑多个文件

vi 是 visual editor 的缩写，是 UNIX 所提供的编辑器之一。它提供使用者一个视窗的编辑环境，在此视窗下，使用者可编辑所要的文件。

21.2 进入vi

直接执行 vi 编辑程序即可：

```
%vi test
```

此刻屏幕上会出现 vi 的编辑视窗，同时 vi 会将文件复制一份至记忆体中的缓冲区(buffer)。vi 会保留在磁盘中的文件不变，而先对缓冲区的文件作编辑，编辑完成后，使用者可决定是否要取代原来旧有的文件。

— 作者：itvue

— 发布时间：2005-5-11 10:17:42

—

21.3 离开vi

若在输入模式下，则先利用《ESC》进入指令模式，而后即可选用下列指令离开vi。

：q! 离开vi，并放弃刚在缓冲区内编辑的内容。

：wq 将缓冲区内资料写入磁盘中，并离开vi。

：ZZ 同wq。

：x 同wq。

：w 将缓冲区内资料写入磁盘中，但并不离开vi。

：q 离开vi，若文件被修改过，则会被要求确认是否放弃修改的内容。

此指令可与：w 配合使用。

21.4 vi 的操作模式

vi 提供两种操作模式：输入模式(insert mode)和指令模式(command mode)。当使用者进入 vi 后，即处在指令模式下，此刻键入之任何字符皆被视为指令。在此模式下可进行删除、修改等动作。若要输入资料，则需进入输入模式。

21.5 输入模式

如何进入输入模式

| a (append) 由光标之后加入资料。

| A 由该行之末加入资料。

| i (insert) 由光标之前加入资料。

| I 由该行之首加入资料。

| o (open) 新增一行于该行之下供输入资料之用。

| 新增一行于该行之上供输入资料之用。

如何离开输入模式

| 《ESC》 结束输入模式。

21.6 指令模式

光标之移动

| h 向左移一个字符。

| J 向上移一个字符。

| K 向下移一个字符。

| L 向右移一个字符。

| 移至该行之首

| \$ 移至该行之末。

| ^ 移至该行的第一个字符处。

| H 移至视窗的第一列。

| M 移至视窗的中间那列。

| L 移至视窗的最后一列。

| G 移至该文件的最后一列。

| + 移至下一列的第一个字符处。

| - 移至上一列的第一个字符处。

| (移至该句之首。(注一)

|) 移至该句之末。

| { 移至该段落之首。(注二)

| } 移至该段落之末。

| nG 移至该文件的第 n 列。

| n+ 移至光标所在位置之后的第 n 列。

| 移至光标所在位置之前的第 n 列。

| 会显示该行之行号、文件名称、文件中最末行之行号、光标所在行号占总行号之百分比。

注一：句子(sentence)在vi中是指以『！』、『.』或『？』结束的一串字。

注二：段落(paragraph)在vi中是指以空白行隔开的文字。

21.7 视窗的移动

| 视窗往下卷一页。

| 视窗往上卷一页。

| 视窗往下卷半页。

| 视窗往上卷半页。

| 视窗往下卷一行。

| 视窗往上卷一行。

21.8 删除、复制及修改指令介绍 (此单元较少使用)

d(delete)、c(change)和y(yank)这一类的指令在 vi 中的指令格式为：

Operator + Scope command

(运算符) (范围)

运算符：

l d 删除指令。删除资料，但会将删除资料复制到记忆体缓冲区。

l y 将资料(字组、行列、句子或段落)复制到缓冲区。

l p 放置(**put**)指令，与 **d** 和 **y** 配和使用。可将最后**delete**或**yank**的资料放置于光标所在位置之行列下。

l c 修改(**change**)指令，类似**delete**与**insert**的组和。删除一个字组、句子等之资料，并插入新键资料。

范围：

l e 由光标所在位置至该字串的最后一个字符。

l w 由光标所在位置至下一个字串的第一个字符。

l b 由光标所在位置至前一个字串的第一个字符。

l \$ 由光标所在位置至该行的最后一个字符。

l 由光标所在位置至该行的第一个字符。

l) 由光标所在位置至下一个句子的第一个字符。

l (由光标所在位置至该句子的第一个字符。

l { 由光标所在位置至该段落的最后一个字符。

l } 由光标所在位置至该段落的第一个字符。

整行动作：

l dd 删除整行。

l D 以行为单位，删除光标后之所有字符。

l cc 修改整行的内容。

l yy yank整行，使光标所在该行复制到记忆体缓冲区。

21.9 删除与修改

l x 删除光标所在该字符。

l X 删除光标所在之前一字符。

l dd 删除光标所在该行。

l r 用接于此指令之后的字符取代(**replace**)光标所在字符。如：**ra** 将光标所在字符以 **a** 取代之。

l R 进入取代状态，直到《ESC》为止。

l s 删除光标所在之字符，并进入输入模式直到《ESC》。

l S 删除光标所在之该行资料，并进入输入模式直到《ESC》。

21.10 移动与复制

利用 **delete** 及 **put** 指令可完成资料移动之目的。

利用 **yank** 及 **put** 指令可完成资料复制之目的。

yank 和 **delete** 可将指定的资料复制到记忆体缓冲区，而藉由 **put** 指令可将缓冲区内的资料复制到屏幕上。

例：

移动一行 .在该行执行 **dd**

.光标移至目的地

.执行 **p**

复制一行 .在该行执行 **yy**

.光标移至目的地

.执行 **p**

21.11 指令重复

在指令模式中，可在指令前面加入一数字 **n**，则此指令动作会重复执行 **n**次。

例：

删除**10**行 .**10dd**

复制**10**行 .**10yy**

指标往下移**10**行 .**10j**

21.12 取消前一动作(Undo)

即复原执行上一指令前的内容。

u 恢复最后一个指令之前的结果。

U 恢复光标该行之所有改变。

21.13 搜寻

在vi中可搜寻某一字串，使光标移至该处。

/字串 往光标之后寻找该字串。

?字串 往光标之前寻找该字串。

n 往下继续寻找下一个相同的字串。

N 往上继续寻找下一个相同的字串。

21.14 资料的连接

J 句子的连接。将光标所在之下一行连接至光标该行的后面。

若某行资料太长亦可将其分成两行，只要将光标移至分开点，进入输入模式 (可利用 a、i等指令)再按《Enter》即可。

21.15 环境的设定

: set nu 设定资料的行号。

: set nonu 取消行号设定。

: set ai 自动内缩。

: set noai 取消自动内缩。

自动内缩(automatic indentation)

在编辑文件或程序时，有时会遇到需要内缩的状况，『 : set ai 』即提供自动内缩的功能，用下例解释之：

.vi test

.(进入编辑视窗后)

this is the test for auto indent

《Tab》 start indent ← : set ai (设自动内缩)

《Tab》 data

《Tab》 data

《Tab》 data ← : set noai (取消自动内缩)

the end of auto indent.

.注：可删除《Tab》字符。

21.16 ex指令

读写资料

: w 将缓冲区的资料写入磁盘中。

: 10,20w test 将第10行至第20行的资料写入test文件。

: 10,20w>>test 将第10行至第20行的资料加在test文件之后。

: r test 将test文件的资料读入编辑缓冲区的最后。

删除、复制及移动

: 10,20d 删除第10行至第20行的资料。

: 10d 删除第10行的资料。

: %d 删除整个编辑缓冲区。

: 10,20co30 将第10行至第20行的资料复制至第30行之后。

: 10,20mo30 将第10行至第20行的资料移动至第30行之后。

字串搜寻与取代

s(substitute)指令可搜寻某行列范围。g(global)指令则可搜寻整个编辑缓冲区的资料。

s指令以第一个满足该条件的字串为其取代的对象，若该行有数个满足该条件的字串，也仅能取代第一个，若想取代所有的字串则需加上g参数。

: 1,\$s/old/new/g 将文件中所有的『old』改成『new』。
: 10,20s/^/ / 将第10行至第20行资料的最前面插入5个空白。
: %s/old/new/g 将编辑缓冲区中所有的『old』改成『new』。

21.17 恢复编辑时被中断的文件

在编辑过程中，若系统当掉或连线中断，而缓冲区的资料并还未被写回磁盘时，当再度回到系统，执行下列指令即可回复中断前的文件内容。

%vi -r filename

21.18 编辑多个文件

vi亦提供同时编辑多个文件的功能，方法如下：

%vi file1 file2 ...

当第一个文件编辑完成后，可利用『:w』将该缓冲区存档，而后再利用『:n』载入下一个文件。

Tags:

-
-

2006-3-28 20:35 #1

 资料

 Blog

 短讯



[可打印版本](#) | [推荐给朋友](#) | [订阅主题](#) | [收藏主题](#)



Powered by **Discuz! 4.1.0** © 2001-2006 Comsenz Inc.

Processed in 0.055723 second(s), 7 queries , Gzip enabled

所有时间为 GMT+8, 现在时间是 2006-7-1 10:24 清除 **Cookies** - 联系我们 - **Morning Mall** 多用户及小仙软件深圳论坛 - **Archiver**